

**Bìa**

MỤC LỤC

# Lời mở đầu

# Chương 1. TỔNG QUAN VỀ HỆ THỐNG

## 1.1. Giới thiệu….

## 1.2. Mô tả bài toán

## 1.3. Các yêu cầu của hệ thống

## 1.3.1. Yêu cầu chức năng

## 1.3.2. Yêu cầu phi chức năng

**Chương 2. MÔ HÌNH HÓA YÊU CẦU** (**Requirements modeling with uml)**

## 2.1. Xác định các tác nhân (actors)

## 2.2. Xác định các trường hợp sử dụng (use case)

2.3. Đặc tả các trường hợp sử dụng (use case descriptions**)**

2.4. Biểu đồ trường hợp sử dụng (use case diagrams)

2.5. Biểu đồ hoạt động (activity diagrams)

# Chương 3. MÔ HÌNH KHÁI NIỆM (conceptual model of UML)

## 3.1. Các lớp biên của hệ thống……(boundary classes)

## 3.2. Các lớp điều khiển của hệ thống……(control classes)

3.3. Biểu đồ lớp mức phân tích

# Chương 4. MÔ HÌNH HÓA HÀNH VI

4.1. Mô hình hóa tương tác

4.1.1. Biểu đồ tuần tự (sequence diagrams)

4.1.1.1. Biểu đồ trình tự đăng nhập

4.1.1.2. Biểu đồ trình tự bán hàng…

# Chương 5. THIẾT KẾ CHI TIẾT BIỂU ĐỒ LỚP (class diagram in detail)

Biều đồ lớp có đầy đủ thuộc tính, phương thức

# Chương 6. BIỂU ĐỒ THÀNH PHẦN VÀ BIỂU ĐỒ TRIỂN KHAI

(component diagram and deployment diagram)

6.1. Biểu đồ thành phần

6.2. Biểu đồ triển khai

**KẾT LUẬN**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**PHỤ LỤC (Nếu có)**